

第一章、随机事件与概

§1.1. 随机事件及其概

- 例1.4. 投掷一枚匀称的硬币, 出现国徽朝上.

● 随机试验 = 事件

- 共有两种不同的结果:

国徽朝上(对应事件A) 国徽朝

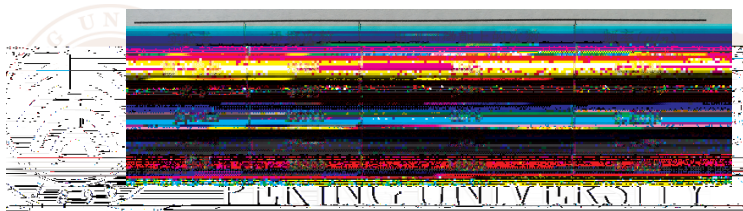
- 例1.2. 从一批含有次品的产品中随便抽一件, 遇到次品.

事件 A 的概 $P(A)$:

- 事件的频 (客观):

例. 投 n 次硬币, 出现 μ 次正面, 则 $\frac{\mu}{n} \stackrel{n \text{很大}}{\approx} p$.

频 $\frac{\mu}{n}$ 可作为概 p 的数值模拟(书P3 注1).



- 事件的置信度(主观):

信念, 把握, 经验, 预测.

大概 事件发生, 小概 事件不发生.

“置信度”可作为假设.